



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
PRÓ-REITORIA DE ENSINO
CAMPUS DE RIO PARANAÍBA**

SELEÇÃO DE MONITORES VOLUNTÁRIOS - NÍVEL I

EDITAL N.º 07/2016

A Universidade Federal de Viçosa – Campus de Rio Paranaíba, através do presente edital, informa que se encontram abertas, na sala BBT219, pelo prazo de 10 dias, a contar da publicação deste, das 8h às 12h e das 13h às 17h, as inscrições para seleção de monitores voluntários, nível I, para atuar na disciplina de: **SIN 394 – Jogos Digitais (2 vagas)**; pelo período de um semestre letivo, em conformidade com o Regulamento das Atividades de Monitoria da UFV.

1 - Poderão inscrever-se alunos dos cursos de graduação que já tenham cursado um mínimo de **420 horas** em disciplinas de seu curso, no ato da assinatura do termo de compromisso (comprovadas em histórico), e obtido **nota maior ou igual a 75** na(s) disciplina(s) do concurso.

2 - No ato da inscrição, os candidatos deverão apresentar o histórico escolar e preencher o requerimento de inscrição.

3 - A seleção dos candidatos será realizada por uma comissão examinadora, constituída por três professores, indicados pela Diretoria de Ensino do Campus de Rio Paranaíba.

4 - O exame dos candidatos constará de provas escrita e oral e da avaliação do histórico escolar:

4.1 - Cada examinador atribuirá nota, de zero a 100, à prova escrita, à prova oral e ao histórico escolar;

4.2 - A nota final de cada avaliação será a média aritmética das notas de cada examinador;

4.3 - A nota final do candidato será a média aritmética das médias obtidas nas três avaliações.

5 - A nota mínima para aprovação no concurso será de 75 pontos, para cada uma das três avaliações, observado o disposto no item 2.1 deste edital.

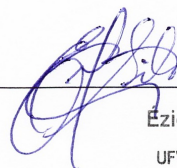
6 - A admissão obedecerá à ordem de classificação dos candidatos. Em caso de notas finais iguais, terá preferência o candidato que apresentar maior carga horária cumprida; persistindo o empate, o que apresentar maior coeficiente de rendimento acadêmico.

7 - A divulgação dos resultados far-se-á após a realização da última avaliação.

8 - O concurso terá validade por um semestre letivo.

9 - Informações relacionadas a datas e horários de realização dos exames, programas, bibliografias das disciplinas e as instruções complementares estão dispostas no anexo I deste edital. Também estarão disponíveis as Resoluções 5/2004 do CONSU e 5/2003 do CEPE no site www.ufv.br/soc.

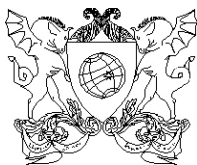
Rio Paranaíba, 07 de abril de 2016.



Ézio Marques da Silva
Diretor de Ensino
UFV-Campus Rio Paranaíba

Ézio Marques da Silva
Diretor de Ensino
Campus de Rio Paranaíba
Universidade Federal de Viçosa

Publicado em 07/04/2016



Monitoria Voluntária

Disciplina:	SIN 394 Jogos Digitais				
Número de Monitores:	02 vagas				
Justificativa					
O conteúdo da disciplina é mais complexo e os alunos têm muitas dificuldades na resolução dos exercícios. Logo os monitores irão auxiliar nas atividades de aulas práticas, além do auxílio nas listas de exercícios.					
Prova Escrita					
Data:	18/04/2016		9:00	Local:	Pva 226
Prova Didática					
Data:	18/04/2016	Hora:	9:00	Local:	Pva 226
Descrição das atividades de monitoria (incluir se deve ser realizada em sala de aula ou laboratório)					
O monitor contratado para atuar nesta disciplina deverá auxiliar o professor no conteúdo das aulas teóricas, bem como na resolução de listas de exercícios com os alunos. As atividades de monitoria deverão ser realizadas no laboratório de informática, sempre que houver disponibilidade.					
Conteúdo programático					
Estudo analítico de jogos digitais. Projeto de jogos digitais. Personagens e contexto. Elementos de matemática, física e inteligência artificial para jogos digitais. Introdução à programação de jogos digitais.					
Referencial Bibliográfico					
1 - ADAMS, E.; ROLLINGS, A. Fundamentals of game design. Pearson/Prentice Hall, 2007. [Exemplares disponíveis: Não informado.]					
2 - NOVAK, J. Desenvolvimento de games. Tradução da 2. ed. norte-americana. 1. ed. Cengage, 2011. [Exemplares disponíveis: Não informado.]					
3 - RABIN, S. Introdução ao desenvolvimento de games. Tradução da 2. ed. norte-americana. 1.ed. Cengage, 2012. [Exemplares disponíveis: Não informado.]					